



DGT 2000



Cadence :

1 h 30 / 40 coups, puis 30 min. / mat
avec un incrément de 30 sec. / coups
depuis le début de la partie.

N.B. ce chronomètre ajoute le temps du second contrôle séparément à chaque joueur, au moment où il effectue son 40ème coup en temps réglementaire.

1. Lors de la programmation, c'est l'option 25 qui sera choisi (voir sous l'appareil).
2. Mettre le chronomètre sous tension (bouton ON/OFF sous l'appareil).
3. Il faut faire afficher le nombre 25. Ajustez le chiffre clignotant avec le bouton «+1». Quand le chiffre désiré s'affiche, appuyez sur le bouton «OK». Si vous ne souhaitez pas modifier le chiffre, appuyez sur le bouton «OK».
4. L'écran affiche le contrôle de temps initial pour chaque adversaire, en heures et en minutes. À l'aide du bouton «+1», modifiez le temps de gauche pour afficher 1:30. Lorsque le chiffre désiré s'affiche, appuyez sur le bouton «OK». Ceci a pour effet de faire clignoter le prochain chiffre. Par la suite, la valeur des secondes .00 apparaît. Appuyez sur le bouton «OK».
5. Faire de même pour le temps de droite qui clignote. Même procédure que l'étape 4.
6. La partie droite de l'écran propose une valeur d'incrément. Modifiez le temps à 0.30 si nécessaire et appuyez sur le bouton «OK».
7. L'écran affiche 1 à gauche (premier contrôle) et à droite le nombre de coups à jouer pendant le premier temps de contrôle. Si nécessaire, modifiez ce nombre à la valeur de 40 et appuyez sur le bouton «OK».
8. L'écran affiche 2 à gauche (2ème contrôle) et à droite le temps en heures et minutes. Modifiez le temps à 0:30.00 si nécessaire et appuyez sur le bouton «OK».
9. L'écran de droite affiche le nombre de coups à effectuer pendant le deuxième temps de contrôle. Modifiez ce nombre à 00 (signifie pour le reste de la partie) si nécessaire. Appuyez sur le bouton «OK».
10. Pour les contrôles 3 et 4 mettre toutes les valeurs à zéro et appuyez sur le bouton «OK».
11. La partie est presque prête à commencer. Enfoncez le levier sur le dessus du chronomètre du côté des Noirs.
12. Commencez la partie en appuyant sur le bouton «Start/Stop» !